

## تعليبه مطور البرامج الديفلوبر



إعداد/ابراهيم العريضي

خاصة بمعالج كتلة البيانات Data Block أضغط -

Just Crate The Data Block إنشاء كتلة البيانات فقط

Block تم باختيار انشاء كتلة البيانات

Data Block بعد الاتصال بمعالج

التصميم ثم نضغط على Finish

ستظهر شاشة ترحيبية خاصة بمعالج

التصميم لإعداد الشكل الخارجي

للمنوع، وستظهر شاشة تحديد نوع

الورقة أو القماش Canvas وهي

الخلفية التي ستوضع عليها العناصر

تقوم باختيار الCanvas الافتراضي

Content ثم نضغط التالي، ستظهر

الحقول في ال List نختار من خلالها

الحقول المطلوب إظهارها في النموذج

بواسطة الأزرار السابقة ثم نضغط

التالي.

ملحظة: يفضل هنا اختيار جميع الحقول وإذا أردت فيما بعد

أخفاً إحدى هذه الحقول فيتم ذلك عن طريق إعطاء

القيمة No لخاصية الرؤية Visible في هذه

الشاشة يمكننا تغيير العاوين الظاهرة لأسماء الحقول

Prompt وكذلك عرضها وطولها، ستظهر شاشة

تحديد طريقة عرض كتلة البيانات هل ستكون:

Form - عندما نريد أن يحتوي الجدول على عدد من

الكائنات مثل Text Item - Image Item وغيره

Tabular - عندما نريد أن تظهر البيانات على شكل

سجلات سنختار Tabular ثم نضغط التالي، ستظهر

شاشة نحدد فيها:

إسم ال Frame في خانة Frame Title

عدد السجلات الظاهرة Record Displayed

المسافة بين السجلات Distance Between

Record

إظهار شريط التمرير بجانب البيانات Display

Scrollbar

تالي وسنظهرها في الشمال كالتالي: Wizard

Data Block فيها نحدد

نوع كتلة البيانات هل هي:

- جدول أو عرض.

- إجراء مخزن.

سنقوم باختيار الخيار الأول Table

Or View ثم نضغط التالي، سيطلب

منك في هذه الخطوة تحديد اسم

الجدول أو المشهد الذي ستأخذ منه

كتلة البيانات Data Block ولكن

لا بد أولاً من الارتباط بقاعدة البيانات

وذلك بالضغط على زر Browser

ومن ثم كتابة ال User وال- Pass

word ومن ثم الضغط على ال- Con-

nect.

ثم نختار هنا اسم المستخدم Scott وكلمة السر tiger

ثم نضغط على اتصال.

نظ الشكل 1

سوف يظهر مربع جداول هذا المستخدم نختار جدول

الوظائف Empolye من جداول المستخدم ثم نحدد

الحقول المطلوبة التعامل معها بواسطة الأزرار <>

<<> سنختار كل الحقول وذلك بالضغط على >>

ثم نضغط التالي، سوف تظهر لنا آخر شاشة في

خطوات معالج بلوك البيانات Wizard

Block وهذه الشاشة هي شاشة النهائي والتبريكات

Congratulations لتعلن عن اتمام معالج كتلة

البيانات Data Block بنجاح، وقبل الضغط على الزر

Finish لاحظ وجود خياران هما:

إعداد Data Block بعد الاتصال

بمعالج التصميم Then Create Data Block

Call The Layout Wizard

نضغط على Ok ستظهر شاشة ترحيبية أخرى ولكن

هو عبارة عن برنامج يستخدم لتصميم وبناء النماذج

التي يستخدم ال (User) بكل ماتحتوية من عناصر.

● تشغيل (Form Builder) خطوات إنشاء

النموذج التشغيل ال (Form Builder) من قائمة أبدأ

Start ثم البرامج أو كافة البرامج Programs

All اختر Oracle Forms 6i ثم

اختر Form Builder

سوف تظهر شاشة ترحيبية حيث يمكن من خلالها

تحديد ما إذا كان المطلوب البدء بالتصميم Design-

وإلا تعليم Learning.التصميم أربعة خيارات وهي:

- استخدام معالج كتلة البيانات.

- بناء نموذج جديد يدوي.

- فتح نموذج موجود مسبقاً.

- بناء نموذج يعتمد على قالب.

■ والتعليم خياران هما:

- عرض الجولة السريعة (مفاهيم).

- استكشاف كروت التلميحات.

نختار الخيار الافتراضي والذي هو البدء بالتصميم

باستخدام معالج كتلة البيانات Data Block ثم

نضغط على Ok ستظهر شاشة ترحيبية أخرى ولكن

هو عبارة عن برنامج يستخدم لتصميم وبناء النماذج

التي يستخدم ال (User) بكل ماتحتوية من عناصر.

● تشغيل (Form Builder) خطوات إنشاء

النموذج التشغيل ال (Form Builder) من قائمة أبدأ

Start ثم البرامج أو كافة البرامج Programs

All اختر Oracle Forms 6i ثم

اختر Form Builder

سوف تظهر شاشة ترحيبية حيث يمكن من خلالها

تحديد ما إذا كان المطلوب البدء بالتصميم Design-

وإلا تعليم Learning.التصميم أربعة خيارات وهي:

- استخدام معالج كتلة البيانات.

- بناء نموذج جديد يدوي.

- فتح نموذج موجود مسبقاً.

- بناء نموذج يعتمد على قالب.

■ والتعليم خياران هما:

- عرض الجولة السريعة (مفاهيم).

- استكشاف كروت التلميحات.

نختار الخيار الافتراضي والذي هو البدء بالتصميم

باستخدام معالج كتلة البيانات Data Block ثم

نضغط على Ok ستظهر شاشة ترحيبية أخرى ولكن

هو عبارة عن برنامج يستخدم لتصميم وبناء النماذج

التي يستخدم ال (User) بكل ماتحتوية من عناصر.

● تشغيل (Form Builder) خطوات إنشاء

النموذج التشغيل ال (Form Builder) من قائمة أبدأ

Start ثم البرامج أو كافة البرامج Programs

All اختر Oracle Forms 6i ثم

اختر Form Builder

سوف تظهر شاشة ترحيبية حيث يمكن من خلالها

تحديد ما إذا كان المطلوب البدء بالتصميم Design-

وإلا تعليم Learning.التصميم أربعة خيارات وهي:

- استخدام معالج كتلة البيانات.

- بناء نموذج جديد يدوي.

- فتح نموذج موجود مسبقاً.

- بناء نموذج يعتمد على قالب.

■ والتعليم خياران هما:

- عرض الجولة السريعة (مفاهيم).

- استكشاف كروت التلميحات.

نختار الخيار الافتراضي والذي هو البدء بالتصميم

باستخدام معالج كتلة البيانات Data Block ثم

نضغط على Ok ستظهر شاشة ترحيبية أخرى ولكن

هو عبارة عن برنامج يستخدم لتصميم وبناء النماذج

التي يستخدم ال (User) بكل ماتحتوية من عناصر.

● تشغيل (Form Builder) خطوات إنشاء

النموذج التشغيل ال (Form Builder) من قائمة أبدأ

Start ثم البرامج أو كافة البرامج Programs

All اختر Oracle Forms 6i ثم

اختر Form Builder

سوف تظهر شاشة ترحيبية حيث يمكن من خلالها

تحديد ما إذا كان المطلوب البدء بالتصميم Design-

وإلا تعليم Learning.التصميم أربعة خيارات وهي:

- استخدام معالج كتلة البيانات.

- بناء نموذج جديد يدوي.

- فتح نموذج موجود مسبقاً.

- بناء نموذج يعتمد على قالب.

■ والتعليم خياران هما:

- عرض الجولة السريعة (مفاهيم).

- استكشاف كروت التلميحات.

نختار الخيار الافتراضي والذي هو البدء بالتصميم

باستخدام معالج كتلة البيانات Data Block ثم

نضغط على Ok ستظهر شاشة ترحيبية أخرى ولكن

هو عبارة عن برنامج يستخدم لتصميم وبناء النماذج

التي يستخدم ال (User) بكل ماتحتوية من عناصر.

● تشغيل (Form Builder) خطوات إنشاء

النموذج التشغيل ال (Form Builder) من قائمة أبدأ

Start ثم البرامج أو كافة البرامج Programs

All اختر Oracle Forms 6i ثم

اختر Form Builder

سوف تظهر شاشة ترحيبية حيث يمكن من خلالها

تحديد ما إذا كان المطلوب البدء بالتصميم Design-

وإلا تعليم Learning.التصميم أربعة خيارات وهي:

- استخدام معالج كتلة البيانات.

- بناء نموذج جديد يدوي.

- فتح نموذج موجود مسبقاً.

- بناء نموذج يعتمد على قالب.

■ والتعليم خياران هما:

- عرض الجولة السريعة (مفاهيم).

- استكشاف كروت التلميحات.

نختار الخيار الافتراضي والذي هو البدء بالتصميم

باستخدام معالج كتلة البيانات Data Block ثم

نضغط على Ok ستظهر شاشة ترحيبية أخرى ولكن

هو عبارة عن برنامج يستخدم لتصميم وبناء النماذج

التي يستخدم ال (User) بكل ماتحتوية من عناصر.

● تشغيل (Form Builder) خطوات إنشاء

النموذج التشغيل ال (Form Builder) من قائمة أبدأ

Start ثم البرامج أو كافة البرامج Programs

All اختر Oracle Forms 6i ثم

اختر Form Builder

سوف تظهر شاشة ترحيبية حيث يمكن من خلالها

تحديد ما إذا كان المطلوب البدء بالتصميم Design-

وإلا تعليم Learning.التصميم أربعة خيارات وهي:

- استخدام معالج كتلة البيانات.

- بناء نموذج جديد يدوي.

- فتح نموذج موجود مسبقاً.

- بناء نموذج يعتمد على قالب.

■ والتعليم خياران هما:

- عرض الجولة السريعة (مفاهيم).

- استكشاف كروت التلميحات.

نختار الخيار الافتراضي والذي هو البدء بالتصميم

باستخدام معالج كتلة البيانات Data Block ثم

نضغط على Ok ستظهر شاشة ترحيبية أخرى ولكن

هو عبارة عن برنامج يستخدم لتصميم وبناء النماذج

التي يستخدم ال (User) بكل ماتحتوية من عناصر.

● تشغيل (Form Builder) خطوات إنشاء

النموذج التشغيل ال (Form Builder) من قائمة أبدأ

Start ثم البرامج أو كافة البرامج Programs

All اختر Oracle Forms 6i ثم

اختر Form Builder

سوف تظهر شاشة ترحيبية حيث يمكن من خلالها

تحديد ما إذا كان المطلوب البدء بالتصميم Design-

وإلا تعليم Learning.التصميم أربعة خيارات وهي:

- استخدام معالج كتلة البيانات.

- بناء نموذج جديد يدوي.

- فتح نموذج موجود مسبقاً.

- بناء نموذج يعتمد على قالب.

■ والتعليم خياران هما:

- عرض الجولة السريعة (مفاهيم).

- استكشاف كروت التلميحات.

نختار الخيار الافتراضي والذي هو البدء بالتصميم

باستخدام معالج كتلة البيانات Data Block ثم

نضغط على Ok ستظهر شاشة ترحيبية أخرى ولكن

هو عبارة عن برنامج يستخدم لتصميم وبناء النماذج

التي يستخدم ال (User) بكل ماتحتوية من عناصر.

● تشغيل (Form Builder) خطوات إنشاء

النموذج التشغيل ال (Form Builder) من قائمة أبدأ

Start ثم البرامج أو كافة البرامج Programs

All اختر Oracle Forms 6i ثم

اختر Form Builder

سوف تظهر شاشة ترحيبية حيث يمكن من خلالها

تحديد ما إذا كان المطلوب البدء بالتصميم Design-

وإلا تعليم Learning.التصميم أربعة خيارات وهي:

- استخدام معالج كتلة البيانات.

- بناء نموذج جديد يدوي.

- فتح نموذج موجود مسبقاً.

- بناء نموذج يعتمد على قالب.

■ والتعليم خياران هما:

- عرض الجولة السريعة (مفاهيم).

- استكشاف كروت التلميحات.

نختار الخيار الافتراضي والذي هو البدء بالتصميم

باستخدام معالج كتلة البيانات Data Block ثم

نضغط على Ok ستظهر شاشة ترحيبية أخرى ولكن

هو عبارة عن برنامج يستخدم لتصميم وبناء النماذج

التي يستخدم ال (User) بكل ماتحتوية من عناصر.

● تشغيل (Form Builder) خطوات إنشاء

النموذج التشغيل ال (Form Builder) من قائمة أبدأ

Start ثم البرامج أو كافة البرامج Programs

All اختر Oracle Forms 6i ثم

اختر Form Builder

سوف تظهر شاشة ترحيبية حيث يمكن من خلالها

تحديد ما إذا كان المطلوب البدء بالتصميم Design-

وإلا تعليم Learning.التصميم أربعة خيارات وهي:

- استخدام معالج كتلة البيانات.

- بناء نموذج جديد يدوي.

- فتح نموذج موجود مسبقاً.

- بناء نموذج يعتمد على قالب.

■ والتعليم خياران هما:

- عرض الجولة السريعة (مفاهيم).

- استكشاف كروت التلميحات.

نختار الخيار الافتراضي والذي هو البدء بالتصميم

باستخدام معالج كتلة البيانات Data Block ثم

نضغط على Ok ستظهر شاشة ترحيبية أخرى ولكن

هو عبارة عن برنامج يستخدم لتصميم وبناء النماذج

التي يستخدم ال (User) بكل ماتحتوية من عناصر.

● تشغيل (Form Builder) خطوات إنشاء

النموذج التشغيل ال (Form Builder) من قائمة أبدأ

Start ثم البرامج أو كافة البرامج Programs

All اختر Oracle Forms 6i ثم

اختر Form Builder

سوف تظهر شاشة ترحيبية حيث يمكن من خلالها

تحديد ما إذا كان المطلوب البدء بالتصميم Design-

وإلا تعليم Learning.التصميم أربعة خيارات وهي: